

Modulo 3.1: Actividades didácticas



Tipo de actividades

1. Crea tu propia empresa social: ¿qué puedes hacer por tu comunidad?
 - a) Vea el árbol de problemas gráfico y dibújelo en una página en blanco mostrando el problema central en el centro, los efectos del problema en la sección superior y las causas raíz debajo.
 - b) Reflexionar sobre la visión y la misión de una empresa social.
2. Intenta responder a las siguientes preguntas:
 - a) ¿Cuáles son los límites de la comunidad sobre la que se quiere actuar?
 - b) ¿Qué grupos de personas existen en su comunidad?
 - c) ¿Tiene alguno de estos grupos necesidades especiales?
 - d) ¿Quiénes son los líderes y comunicadores de su comunidad?
3. Tras determinar la comunidad e identificar los grupos específicos y sus necesidades, es el momento de investigar los principales problemas a los que se enfrentan estos grupos o la comunidad. Puedes tener en cuenta las siguientes preguntas:
 - A) ¿Cuáles son los principales problemas de su comunidad? Por ejemplo, problemas de integración, problemas medioambientales, etc.
 - B) ¿Cuál es el problema más urgente?
 - C) ¿Cuál es el problema que recibe más cobertura mediática?
 - D) ¿Cuál es el problema más difícil de resolver en su comunidad?
 - E) ¿Cuál crees que es la más fácil de resolver?
 - F) ¿Hay problemas a largo plazo?
 - G) ¿Hay algún problema que haya surgido recientemente?
 - H) Expon tus conclusiones





	Habilidades conectadas	<ul style="list-style-type: none"> • Comunicación • Resolución de problemas • Creatividad • Iniciativa
	Métodos de enseñanza	<ul style="list-style-type: none"> • Visualización • Lluvia de ideas o <i>brainstorming</i> • Formación de grupos
	Recursos requeridos	<ul style="list-style-type: none"> • Bolígrafo y papel
	Duración	60 minutos

Diagrama: **Árbol de los problemas**

