

Módulo 2.1: Actividades didácticas

 <p>Tipo de actividades</p>	<p>1. “DISEÑAR UN VEHÍCULO DE TRANSPORTE MASIVO”</p> <p>a) El objetivo de la actividad es diseñar un vehículo de transporte de masas que funcione con un combustible distinto de los combustibles fósiles tradicionales. Los alumnos proponen un nombre para su vehículo y diseñan su aspecto. El plan debe ser claro e informativo.</p> <p>b) Para realizar esta actividad, es importante entender qué son los combustibles fósiles, cómo impactan sus emisiones de carbono en la atmósfera y qué fuentes de energía renovable existen.</p> <p>c) Intentar componer y esbozar el plano, dibujar el diseño con lápices y finalizarlo con rotuladores en papel A3. El proyecto puede integrarse en el videoarte o en el análisis crítico de la publicidad.</p> <p>d) Llevar a cabo una presentación que de lugar a un posterior debate con los/las compañeros/as.</p>
 <p>Habilidades conectadas</p>	<ul style="list-style-type: none">• Toma de decisiones• Resolución de problemas• Autogestión• Comunicación
 <p>Métodos de enseñanza</p>	<ul style="list-style-type: none">• Visualización• Lluvia de ideas o <i>brainstorming</i>
 <p>Recursos requeridos</p>	<ul style="list-style-type: none">• Bolígrafo y papel• Libreta• Cámara
 <p>Duración</p>	<p>40 minutos</p>